**Trabajo Practico 1 - Manejo de Objetos**

**Programación Orientada a Objetos II**

**2023 – 2024**

Contenido

[Ejercicio 1: 1](#_Toc156918020)

[1. Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones. 1](#_Toc156918021)

# Ejercicio 1:

Crear una clase Coche con su respectivo constructor y atributos (gasolina, personas y kilometraje) para y con funciones para realizar el siguiente recorrido:

* **Ruta 1:** Matriz ITS Japón 🡪 Campus Sur
* **Ruta 2:** Campues Sur 🡪 Campus Santo Domingo
* **Ruta 3:** Campus Santo Domingo 🡪 Matriz ITS Japón

## Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones.

**El inicio del Trayecto es con los siguientes valores:**

* Gasolina: 10 galones
* Personas: 10
* Kilometraje: 1500 km

**Trayecto de Ruta 1:**

* Menos 3 galones de gasolina
* Menos 5 personas
* Aumenta 100 kilómetros

**Trayecto Ruta 2:**

* Subieron 3 personas en el trayecto
* Menos 3 personas al llegar al trayecto
* Aumenta 500 kilómetros

**Trayecto Ruta 3:**

* Menos 15 galones de gasolina
* Sumar 10 galones de gasolina
* Aumenta 700 kilómetros

Imprimir Total de personas, gasolina y kilometraje al llegar al trayecto final